Les Bons Villers

Commune de Les Bons Villers

Opération de Développement Rural

Programme Communal de Développement Rural

Ebauche de stratégie – 28/03/2018

DR(EA)²M

OBJECTIFS PAR AXE

DÉFI TRANSVERSAL : IDENTITÉ COMMUNALE ET COMMUNICATION

Axe 1 – Economie agricole et solidaire

Etre une commune agricole qui s'ancre durablement dans une économie circulaire et qui participe à l'approvisionnement des villes périphériques

❶ Encourager les économies solidaires, sociales et circulaires

❷ Donner une visibilité aux agriculteurs et aux productions locales

❸ Développer une agriculture innovante tournée vers l'avenir

❹ Mettre en valeur les commerces et services existants

❺ Soutenir les circuits courts

❻ Se nourrir durablement

Axe 2 – Cadre de vie

Etre une commune qui assure la pérennité et la valorisation de son patrimoine et de ses ressources naturelles

❶ Faire connaitre, valoriser et développer la biodiversité et le paysage

❷ Connaitre et faire connaitre le patrimoine historique et culturel de la commune

❸ Valoriser le patrimoine foncier par son réaménagement et sa réaffectation innovante

Axe 3 – Transition énergétique

Etre une commune qui réduit les émissions de gaz à effet de serre et qui agit pour la sécurité de l'approvisionnement énergétique

❶ Améliorer la gestion énergétique des bâtiments communaux, de l'éclairage public, des véhicules communaux (réduction des consommations)

❷ Sensibiliser les acteurs du territoire aux efforts de gestion énergétique

❸ Recourir aux énergies renouvelables

Axe 4 – Cohésion sociale

Etre une commune pour tous veillant au bien-être social

❶ Développer et aménager des lieux de rencontre dans chaque village tout en valorisant les lieux existants

❷ Utiliser les technologies digitales comme facilitateur de communication

❸ Soutenir et développer la vie associative et culturelle locale

❹ Favoriser les activités intergénérationnelles et solidaires

❺ Maintenir des jeunes dans la commune

❻ Eviter l'isolement des personnes

❼ Permettre aux personnes âgées de bien vieillir dans la commune

Axe 5 – Mobilité douce

Etre une commune connectée par des moyens alternatifs à la voiture

❶ Poursuivre les aménagements pour développer un réseau lent efficace, attractif (inter- et intra-village)

❷ Sensibiliser, éduquer et promouvoir des modes de déplacements alternatifs

❸ Sécuriser les déplacements notamment pour l'accès aux écoles

1 – ECONOMIE AGRICOLE ET SOLIDAIRE

Etre une commune agricole qui s'ancre durablement dans une économie circulaire et qui participe à l'approvisionnement des villes périphériques

OBJECTIFS

1. Encourager les économies solidaires, sociales et circulaires
2. Donner une visibilité aux agriculteurs et aux productions locales
3. Développer une agriculture innovante tournée vers l'avenir
4. Mettre en valeur les commerces et les services existants
5. Soutenir les circuits courts
6. Se nourrir durablement

PRINCIPAUX PROJETS

> Stimuler la collaboration entre producteurs (transformation, lieux de vente)
> Organiser des évènements réunissant producteurs et consommateurs (marchés et fêtes agricoles)
> Donner plus de visibilité aux commerces (publicité, brochures)
> Accroître les échanges commerciaux / de services (monnaie locale, SEL)
> Sensibiliser les agriculteurs aux MAEC
> Sensibiliser les nouveaux habitants aux contraintes de la vie agricole

DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE

2 – Cadre de vie

Etre une commune qui assure la pérennité et la valorisation de son patrimoine et de ses ressources naturelles

Objectifs

1. Faire connaître, valoriser et développer la biodiversité et le paysage
2. Connaître et faire connaître le patrimoine historique et culturel de la commune
3. Valoriser le patrimoine foncier par son réaménagement et sa réaffectation innovante

Principaux projets

> Créer un groupe de « passeurs de mémoire »
> Aménager le parc de Dobbeleer : parcours vita, biodiversité, pique-nique
> Réaménager la « cité administrative »
> Reconvertir partiellement les églises
> Créer un produit d'accueil (hébergement) qui attire les visiteurs
> Sensibiliser aux bons comportements en matière de déchets

DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE
DR(EA)²M

3 – TRANSITION ÉNERGÉTIQUE

Etre une commune qui réduit les émissions de gaz à effet de serre et qui agit pour la sécurité et l'approvisionnement énergétique

OBJECTIFS

1. Améliorer la gestion énergétique des bâtiments communaux, de l'éclairage public, des véhicules communaux (réduction des consommations)
2. Sensibiliser les acteurs du territoire aux efforts de gestion énergétique
3. Recourir aux énergies renouvelables

PRINCIPAUX PROJETS

> Recensement et cadastre énergétique des bâtiments publics
> Développer le PPP avec les habitants de la commune (ex. éolien) (le public reçoit le bénéfice de l'électricité et le privé dispose des certificats verts)
> Devenir une commune pilote pour les éoliennes axiales chez les particuliers
> Informer les citoyens sur l'isolation des logements (chantiers participatifs)
> Organiser des échanges d'expérience de ménages pour les économies d'énergie

DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE

4 – Cohésion sociale

Etre une commune pour tous veillant au bien-être social

Objectifs

1. Développer et aménager des lieux de rencontre dans chaque village tout en valorisant les lieux existants
2. Utiliser les technologies digitales comme facilitateur de communication
3. Soutenir et développer la vie associative et culturelle locale
4. Favoriser les activités intergénérationnelles et solidaires
5. Maintenir des jeunes dans la communes
6. Éviter l'isolement des personnes
7. Permettre aux personnes âgées de bien vieillir dans la commune

Principaux projets

> Innover et adapter les logements (personnes âgées, habitat groupé, jeune, etc.)
> Créer des évènements fédérateurs et festivités
> Aménager des espaces de vie pour les personnes âgées, pour les familles, et pour les jeunes
> Créer un réseau de solidarité
> Mettre en place des activités intergénérationnelles (école des devoirs)
> Moderniser, coordonner, multiplier les canaux d'information pour mieux informer sur les activités, services, emplois,…dans la commune
> Instaurer un service de garde malade pour tous

DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE
DR(EA)²M

5 – Mobilité douce

Etre une commune connectée par des moyens alternatifs à la voiture

Objectifs

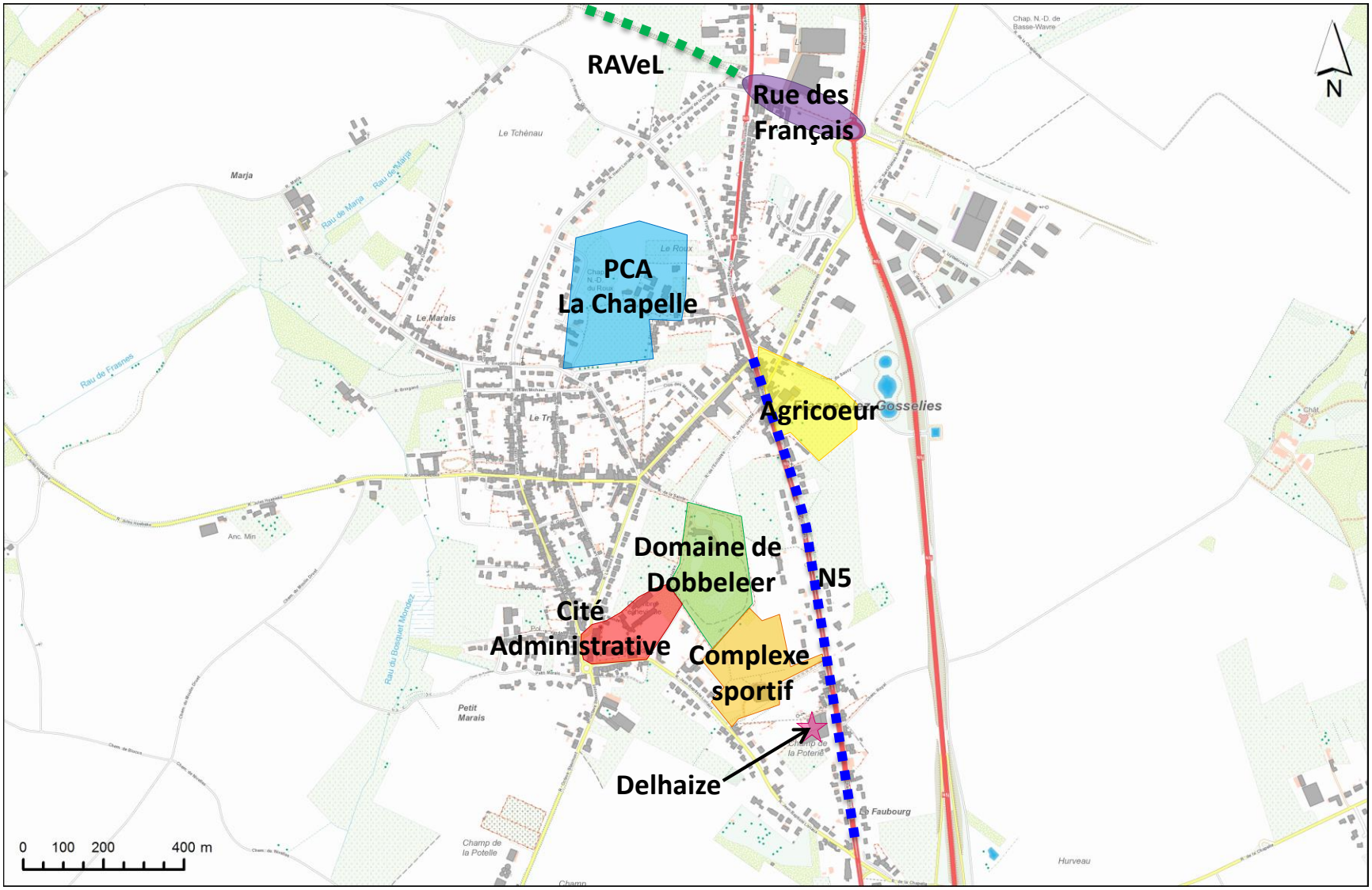
1. Poursuivre les aménagements pour développer un réseau lent efficace, attractif (inter- et intra-village)
2. Sensibiliser, éduquer et promouvoir des modes de déplacements alternatifs
3. Sécuriser les déplacements notamment pour l'accès aux écoles

Principaux projets

> Développer les liaisons lentes autour des écoles
> Organiser un système de rang scolaire
> Améliorer la qualité des déplacements lents (valorisation et sécurisation des chemins)
> Créer des parcours thématiques/promenades/jeux itinérants permettant de découvrir le territoire
> Aménager les itinéraires lents (points nœuds à vélo, QR code…)

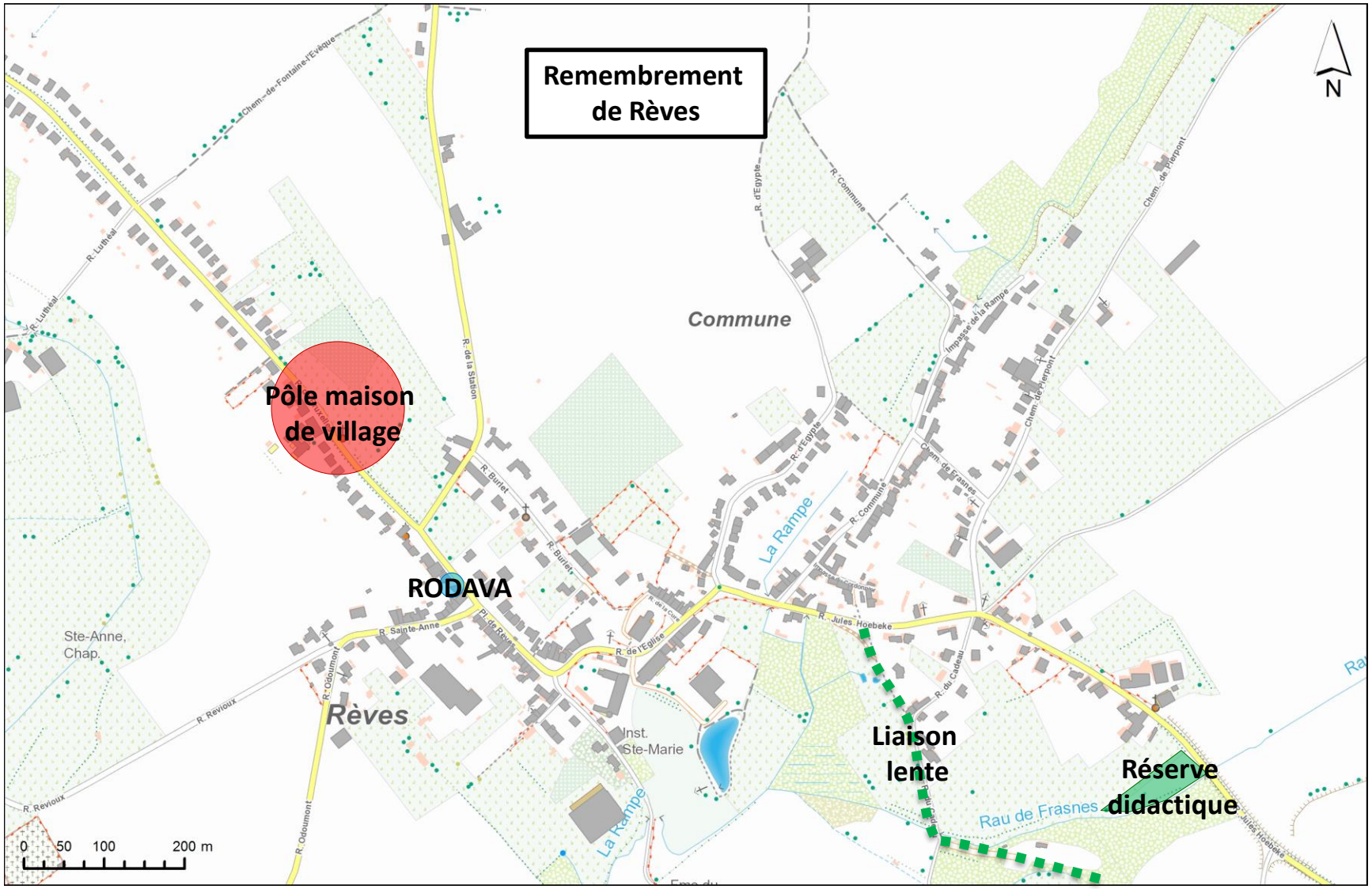
DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE

ZONES A ENJEUX - FRASNES



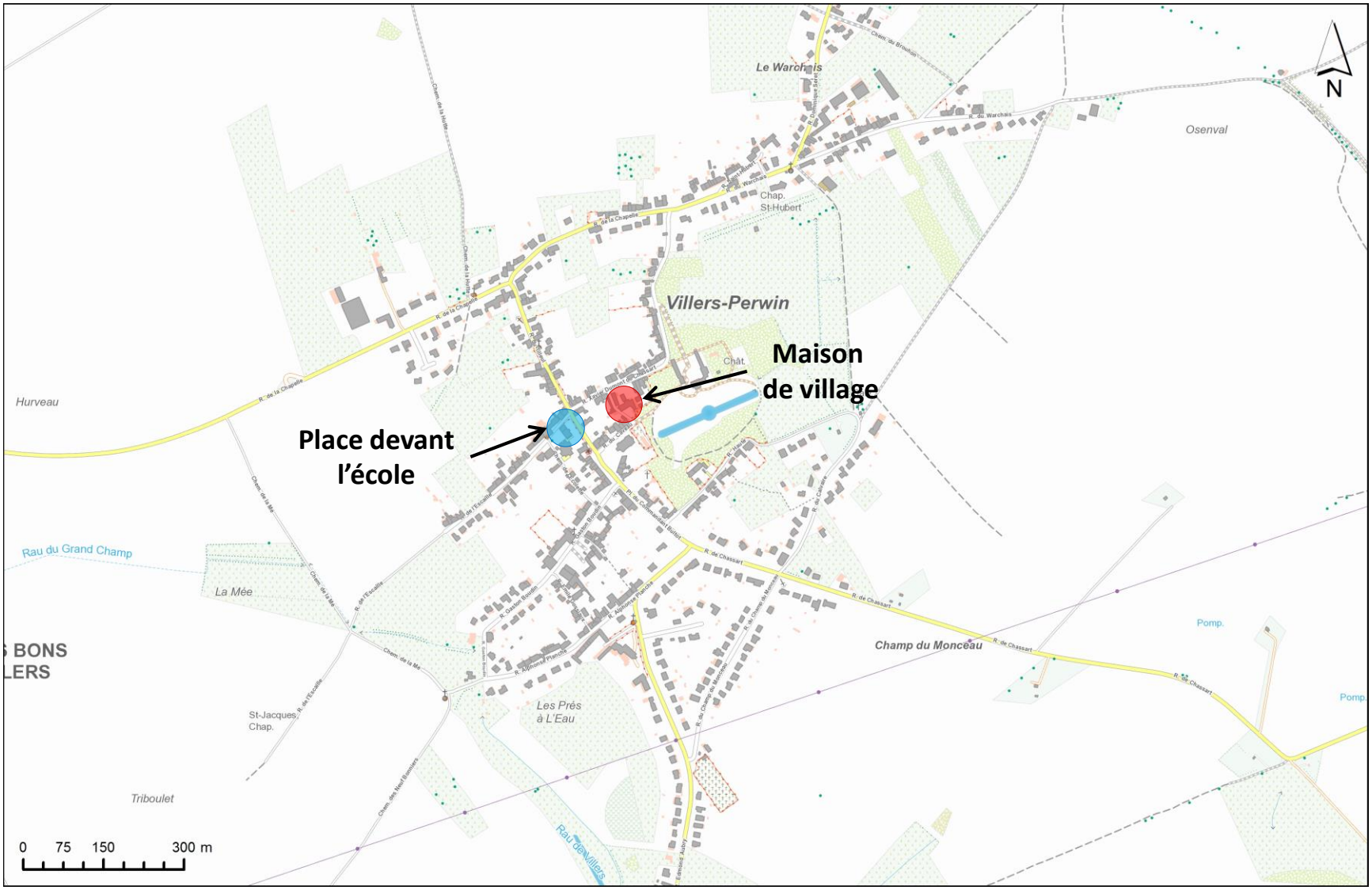
DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE

ZONES A ENJEUX - RÈVES



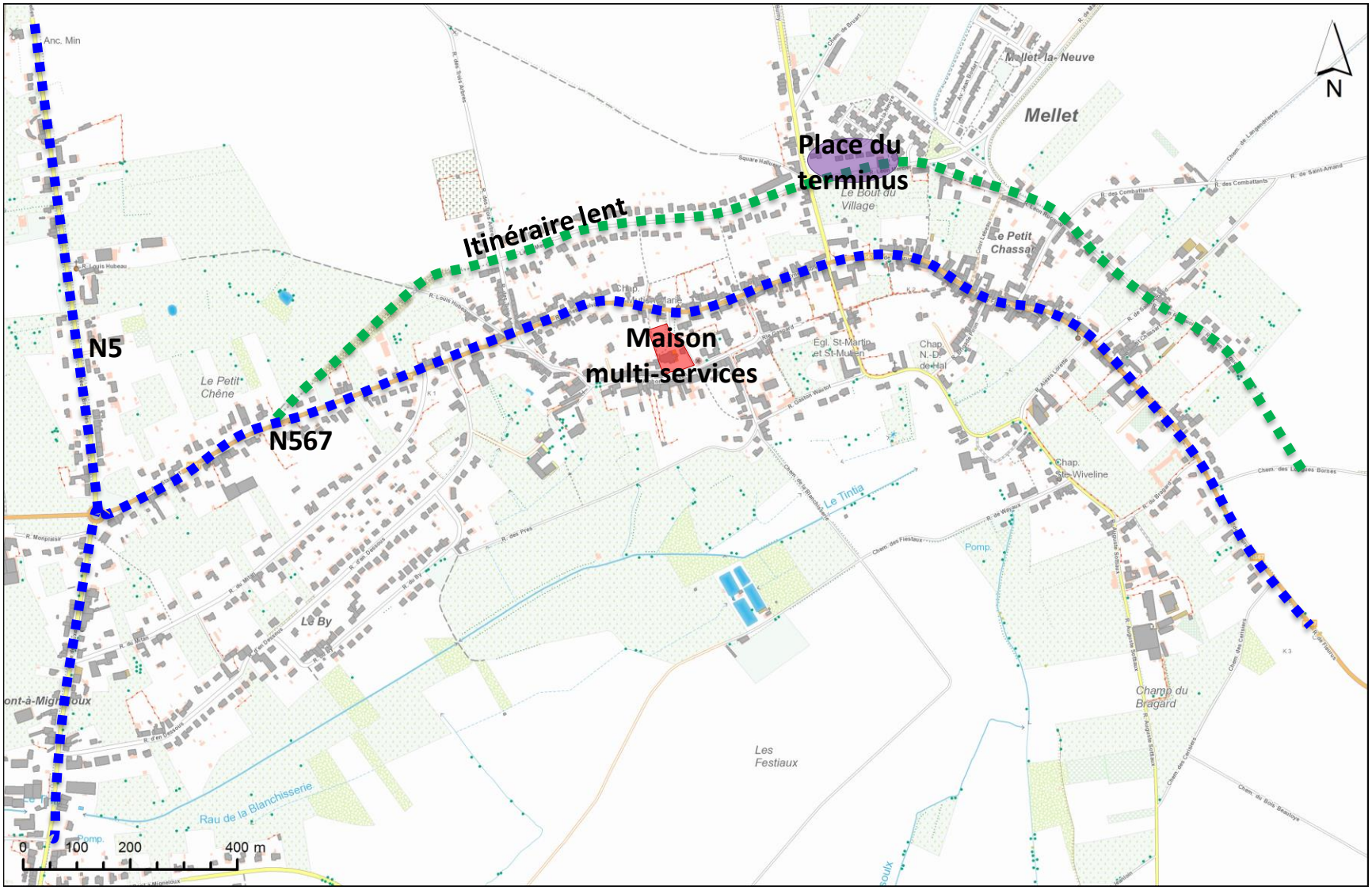
DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE

ZONES A ENJEUX – VILLERS-PERWIN



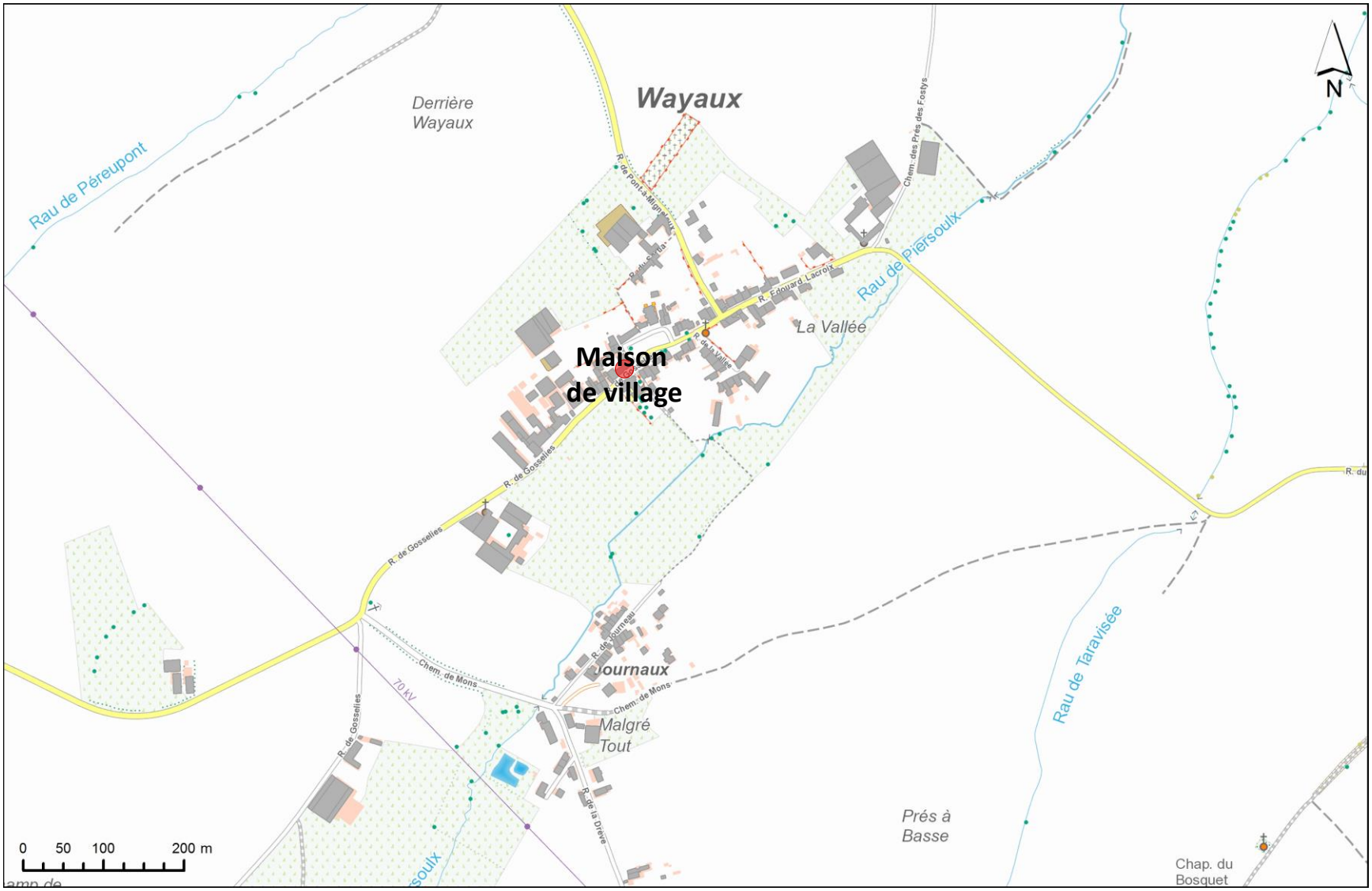
DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE

ZONES A ENJEUX - MELLET



DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE

ZONES A ENJEUX - WAYAUX



DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE

DR(EA)²M

PROJETS VERTS (DYNAMIQUE PCDR)

1	Moderniser les canaux d'information pour mieux informer les citoyens sur les activités, services, emplois et lieux à disposition dans leur commune, etc.
2	Sensibiliser les habitants aux contraintes de la vie agricole
3	Améliorer la qualité des déplacements lents
4	Créer des parcours/promenades/jeux itinérants thématiques permettant de découvrir le territoire
5	Aménager les itinéraires lents
6	Développer les liaisons lentes autour des écoles
7	Créer un système de rang scolaire
8	Faire connaître le patrimoine à travers des "passeurs de mémoire"
9	Réaménager la cité administrative
10	Reconvertir partiellement les églises

11	Créer un produit d'accueil qui attire les visiteurs, en tenant compte du profil de la commune
12	Innover et adapter en termes de logements
13	Créer un réseau de solidarité
14	Mettre en place des activités intergénérationnelles (école des devoirs donnée par des personnes âgées, chorale d'enfants à la maison de repos…)
15	Organiser des évènements réunissant producteurs et consommateurs (apéros, fête agricole, marché festif)
16	Donner plus de visibilité aux commerces (brochure, lieux de convivialité à proximité des commerces)
17	Sensibiliser aux bons comportements en matière de déchets (campagne d'affichage, balades qui sensibilisent, etc.)
18	Instaurer un service de garde malade pour tous
19	Accroître les échanges commerciaux / de services au niveau local (monnaie locale, SEL)
20	Stimuler la collaboration entre les producteurs locaux (transformation, vente)

DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE
DR(EA)²M

PROJETS VERTS (DYNAMIQUE PCDR)

21	Créer des évènements fédérateurs/des festivités (afterwork, bbq, etc.)
22	Sensibiliser les agriculteurs aux MAEC
23	Aménager le parc de Dobbeleer : parcours vita, parcours biodiversité, espace de pique-nique, etc.
24	Développer des plaines de jeux proches des centres de village et/ou au parc de Dobbeleer
25	Créer un lieu de rencontre pour mamans et enfants : papotte café
26	Créer un repair café
27	Aménager des endroits dans les villages où les personnes peuvent s'arrêter (bancs, tables…)
28	Créer des activités pour seniors dans les maisons de village
29	Créer des espaces communs pour que les jeunes puissent se retrouver
30	Mieux exploiter les maisons de village

31	Recensement et cadastre énergétique des bâtiments publics
32	Développer le partenariat public-privé avec les habitants de la commune (ex. éolien)
33	Devenir une commune pilote pour les éoliennes axiales chez les particuliers
34	Informer les citoyens sur l'isolation des logements (chantiers participatifs)
35	Organiser des échanges d'expérience de ménages ayant fait le pas d'innovation en terme d'économie d'énergie
36	Faire des ateliers, des conférences de sensibilisation à la biodiversité, au paysage
37	Planter sur des espaces libres, des terrains publics – plantations diversifiées pour attirer des espèces d'oiseaux
38	Publier un dépliant (pour des conseils au jardin
39	Valoriser (voire rouvrir) des chemins et sentiers qui font découvrir la nature
40	Valoriser la zone naturelle entre Rèves et Frasnes (boisement, mare)

DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE
DR(EA)²M

PROJETS ROUGE POUVANT ÊTRE INTÉGRÉS…

66	Créer une association de commerçants	➔ **16**	Donner plus de visibilité aux commerces (brochure, lieux de convivialité à proximité des commerces)
69	Donner plus de visibilité aux commerçants sur les panneaux à l'entrée de Frasnes	➔ **16**	Donner plus de visibilité aux commerces (brochure, lieux de convivialité à proximité des commerces)
89	Valoriser la chaussée romaine	➔ **8**	Faire connaître le patrimoine à travers des "passeurs de mémoire"
93	Maintenir une halte-accueil pour les parents dans la maison de village de Wayaux	➔ **X**	
98	Inventorier le patrimoine communal, identifier les biens qu'il n'est pas indispensable de conserver	➔ **8**	Faire connaître le patrimoine à travers des "passeurs de mémoire"

DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE

DR(EA)²M

PROJETS ORANGE (AUTRES DYNAMIQUES)

41	Coordonner et développer l'offre culturelle
42	Développer le réseau du Bonvibus
43	Sorties culturelles avec l'Eden, centre culturel régional de Charleroi
44	Créer des petites structures locales dans les villages
45	Intégrer l'école de Rèves à la dynamique du village, valoriser l'infrastructure de l'école à travers des collaborations école/habitants
46	Redynamiser la Maison des Jeunes de Mellet pour des activités récurrentes
47	Promouvoir la lecture de contes dans les bibliothèques, la rencontre Bébés avec la Ligue des Familles, la fête des voisins, jeux intervillages, rallye du savoir
48	Recréer un comité de fête à Wayaux
49	Organiser une formation "entretien maison, petits travaux" pour personne seule
50	Formation en informatique / smartphone par les jeunes pour les personnes âgées

51	Guide des artisans et des artistes
52	Guide et cartographie des producteurs (et produits) locaux
53	Pointer les redondances de production, repérer les opportunités de diversification
54	Liaison cyclable vers les écoles secondaires de Fleurus et de Gosselies
55	Placer des abris pour vélos à certains arrêts bus
56	Suivre l'évolution des panneaux photovoltaïques
57	Production de plantes médicinales
58	Poursuivre l'octroi de terrains pour jeunes à prix avantageux
59	Créer une desserte vers la gare de Luttre
51	Guide des artisans et des artistes

DEVELOPPEMENT RECHERCHE ENVIRONNEMENT ENERGIE ARCHITECTURE AMENAGEMENT MOBILITE
DR(EA)²M